



## Aclariments al «Reglament Popular de pingpong»

<b>1 Si el servei fa dos bots al cantó de l'oponent és falta?</b>	<i>No, el servei pot fer dos o més bots en el camp de l'oponent. El restador ha de tornar-la després que boti en el seu camp.</i>
<b>2 El servei ha de ser obligatòriament creuat?</b>	<i>No, només quan es juga a dobles. Quan es juga a individuals es pot dirigir el servei on es vulgui de la taula del contrari.</i>
<b>3 Si el servei toca la xarxa i entra és «mitja»?</b>	<i>No, és «xarxa» o «net» i s'ha de repetir el servei.</i>
<b>4 ...i si toca la xarxa i va fora, també es repeteix?</b>	<i>No, és falta del que ha fet el servei.</i>
<b>5 ...i si es fa net tres vegades seguides, és falta?</b>	<i>No, sempre que és «net» o «xarxa», s'ha de repetir el servei</i>
<b>6 Si no toco la pilota en el moment de fer el servei, és falta?</b>	<i>Sí, des del moment que la pilota surt de la mà, aquesta ja està en joc.</i>
<b>7 Els jocs són a 21 punts?</b>	<i>Abans sí, però des de fa uns anys els jocs són a 11, i si arribem a 10-10 cal guanyar per una diferència de 2 punts.</i>
<b>8 I ara, cada quant es canvia el servei?</b>	<i>Cada dos punts, menys quant s'arriba a 10-10 en què es farà un cadascun.</i>
<b>9 A 7-0, s'acaba el joc?</b>	<i>Mai, sempre cal arribar a 11 punts, i si arribem a 10-10 cal guanyar per una diferència de 2 punts.</i>
<b>10 Per decidir el primer que saca, es juga un punt?</b>	<i>No, es fa per sort. En competició oficial s'utilitza una moneda però habitualment un dels dos amaga la pilota sota la taula i l'altre ha d'endevinar a quina ma està.</i>
<b>11 En els dobles, cada part del camp correspon a un jugador?</b>	<i>No. Després del servei, que ha de ser obligatòriament creuat (de dreta a esquerra des de l'òptica del servidor), a partir de llavors el joc és lliure i ha de tocar la pilota cada jugador de la parella de manera alternativa. Si un jugador la toca dos cops seguits és punt de l'altra parella.</i>
<b>12 Com es decideix el camp que ocupa cada jugador?</b>	<i>Per sort, qui guanya el sorteig inicial pot triar servir o camp. Si tria una de les dues coses, l'altre pot triar la que queda pendent. En el darrer joc del partit, es canvia el camp quan s'arriba a 5 punts.</i>
<b>13 Per què s'utilitzen una goma vermella i una de negra en les pales?</b>	<i>Per diferenciar clarament les dues gomes. Antigament eren d'un sol color, i això confonía molt al jugador quan l'oponent utilitzava dues gomes de característiques molt diferents (una que donava molt d'efecte i una que no en donava gens, per exemple). Per evitar guanyar punts, d'una manera que s'entenia poc esportiva es va decidir que les dues gomes s'havien de distingir, com a mínim, amb un color diferent.</i>